

Programmaboekje

Jeugd 2022



DORPS FEESTEN

AARLE-RIXTEL

SINDS 1977

Voorwoord

Jeugd dorpsfeesten 2022

Eindelijk is het zover, dorpsfeesten 2022 staat voor de deur. Na een jaar geen dorpsfeesten en vorig jaar alleen een editie voor de jeugd met escapepleinen gaan we nu met een knaller van start: dorpsfeesten terug in de tent!

Daarnaast zijn er nog veel meer mooie verbeteringen doorgevoerd: een nieuw logo, een nieuwe site, een nieuwe locatie voor de tent (midden in het dorp), een mooie zeskamp met vele nieuwe elementen, mogelijkheden voor jongeren tussen de 13 en 16 om in te schrijven voor de volwassen zeskamp, een sterker, meer aansprekend avondprogramma met op zaterdag een gave band en natuurlijk Talent in de Tent. Het programma voor de jeugd dat laagdrempeliger is dan we in het verleden gewend waren heeft al tot veel aanmeldingen geleid, daar zijn we erg blij mee.

Wat zijn we benieuwd naar hoe het allemaal uit gaat pakken!

Tot in de tent,

Michael Ketelaars
Voorzitter dorpsfeesten Aarle-Rixtel

Inhoudsopgave

Programma	3
Deelnemende ploegen	4
Crazy88	5
Spellen zeskamp	6
Reglement jeugd	7
Algemene zaken	8
Extra: Quiznight Aarle	9

Programma

Donderdag 26 mei (volwassenen)

- 11:00 uur Start jaarmarkt
- 17:00 uur Einde jaarmarkt
- 18:30 uur Vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

Vrijdag 27 mei (deels jeugd, deels volwassen)

- 14:30-14:45 Verzamelen bij de tent voor uitleg crazy88 **(jeugd)**
- 15:00 uur Start crazy88 **(jeugd)**
- 17:00 uur Samen friet met snack eten bij de tent **(jeugd)**
- 18:00-19:30 Party met de Partycrashers + prijsuitreiking **(jeugd)**
- 20:00 uur Quiz Night Aarle
- 22:30-02:00 Feest met DJ Jorg

Zaterdag 28 mei (deels jeugd, deels volwassen)

- 10:00-12:00 Jokers plaatsen
- 12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op zeskampterrein **(jeugd)**
- 12:45 uur Opening zeskamp met Fit in Ale **(jeugd)**
- 13:00-16:00 Zeskampspelen **(jeugd)**
- 15:00 uur Soundcheck in de tent
- 19:30-02:00 Start Talent in de Tent, aansluitend
DJ Jerik met als afsluiting feestband Hard2Get

Zondag 29 mei (volwassenen)

- 12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op zeskampterrein
- 12:45 uur Opening zeskamp met Fit in Ale
- 13:00 uur Aanvang zeskampspelen
- 19:00 uur Aanvang avondprogramma met de prijsuitreiking en optredens van de beste 4 ploegen
- 21:30-00:30 Afsluiting van de dorpsfeesten met de Partycrashers en als uitsmijter de Plestik Heroes

Maandag 30 mei (volwassenen)

- Vanaf 8:30 uur gezamenlijk opruimen
- Voor 12:00 uur jokers ophalen

Deelnemende ploegen

Jeugd ploegnaam

1. The Fireballs
2. The Pro's
3. De Smurfen
4. Nog onbekend
5. Breenz 1
6. Breenz 2
7. Breenz 3
8. Nog onbekend
9. De Natte Otters
10. Blink Boys & Girls Kim Bijsterveld en Vanessa vd Heijden
11. Het L.O.L. Team
12. De Draakjes
13. De Racers
14. Pinky Pies
15. De bubble gummies
16. De Driehoekjes 1
17. De Driehoekjes 2
18. De superhelden
19. 't Clubke Kids

Ploegleiders

Marieke Dekkers en Diane van Nistelrooij
Emy Lijten-Bunthof en Linda Engels-Strijbosch
Fabienna Meijers en Esther Martens
Brit de Rooij en Judith van Berlo - Kersten
Wendy Driessen en Caroline Schoonings
Nicole van Deursen en Christel Dekkers
Rianne Driessen
Liske Boom, Nancy van Zutphen en Rianne Stevels
Bonnie de Rooij en Wendy Rovers
Evelien Boekema en Saskia Biemans
Anne van Wetten
Loes Otten en Dieke Sloots
Rob Boetzkes en Maarten/Jantine van Zoeren
Lonneke van Laarhoven
Linda Coijmans en Mariëlle Nooijen
Dennis Coppens
Bart van Zundert en Anke van Asten
Daan Daniëls en Sanne Swaanen

Volwassenen ploegnaam

1. Makt nie oit
2. D'n Heikant
3. Witte gei't?
4. Pauze
5. Kiele Kiele
6. Wanne Kwats
7. Zo zin wai
8. ToTheLoo
9. DVO
10. 't Clubke
11. L.E.O.
12. Weinig Kans
13. JAC
14. Blitz

Ploegleiders

Charly van Hoof
Veerle van Laarhoven, Iris Beniers en Iris van de Wetering
Patrick van de Ven en Jordy Huibers
Mirte Bouwmans en Martijn van Vijfeijken
Pleun van Dinter en Hanneke van Gerven
Mieke Slegers en Linda van Kooten
Daan Loomans en Eline de Leeuw
Koen Cornelissen en Michelle Loomans
Nicky Kuipers en Merijn van der Ligt
Sanne Swaanen en Daan Daniëls
Eline vd Waterbeemd en Juul Albers vd Linden
Rinske Beeren en Moniek van Asten
Mike van Hoof en Niels Leenders
Maïke Raijmakers en Leon Sloots

Crazy88

Opzet:

Bij aanvang van de crazy88 krijgen alle groepen dezelfde 88 opdrachten uitgereikt. Doel is om in 2 uur tijd zoveel mogelijk opdrachten af te ronden, let op: voor sommige opdrachten zijn extra punten te behalen! Wie aan het eind de meeste punten heeft, is de winnaar.

Wat heb je nodig:

Sommige opdrachten kunnen thuis worden uitgevoerd, voor andere opdrachten moeten jullie Aarle-Rixtel door. Ook moeten er foto's/filmpjes worden doorgestuurd in een appgroep om te laten zien welke opdrachten zijn afgerond. Zorg dus dat:

- Iedereen goede schoenen aan heeft
- De ploegleiders een telefoon mee hebben
- Eventueel wat te eten/drinken voor onderweg

Na afloop:

Aansluitend aan de crazy88 eten we samen een frietje met snack bij de tent. Dit is bij de prijs inbegrepen voor de deelnemende kinderen en 2 opgegeven begeleiders. Daarna zullen de partycrashers een leuk optreden voor de kinderen verzorgen met daarin rond 19u de prijsuitreiking van de crazy88.

Om 19:30u is het vrijdagprogramma voor de jeugd klaar, maar mocht je als ouders om 20u willen aansluiten bij de **Quiznight** (zie pagina 9 voor meer info) of later op de avond bij DJ Jorg dan is dat zeker mogelijk!

Ook op zaterdagavond is het eveneens mogelijk om als volwassenen een feestje te bouwen. Eerst kijken naar '**Talent in de Tent**' waarna vervolgens **DJ Jerik** en de band '**Hard2Get**' de avond afsluiten!



Spellen zeskamp (jeugd)

Op zaterdag is de zeskamp voor de jeugd op het grasveld bij de Dreef aan de Lijsterstraat. Er wordt gestart met een warming up door Fit in Ale en daarna volgende de volgende spellen:

Spel 1. Touwtrekken

6 personen (bij voorkeur 3 jongens en 3 meisjes)

Touwtrekken in een 1 tegen 1 strijd waarbij balans een grote rol speelt.

Spel 2. Rodeostier

4 personen (bij voorkeur 2 jongens en 2 meisjes).

Wie blijft het langste zitten op de stier?

Spel 3 Klimplaneet

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Klim en pak zoveel mogelijk punten!

Spel 4 Crazy cube

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Beuk je samen over de streep.

Spel 5 Stef stuntpiloot

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Wie blijft het langste staan?

Spel 6 Spons gooien

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Gooi die spons naar de overkant en knijp hem uit.

Spel 7 Kruiwagen race

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Krui samen die wagen zo snel mogelijk over het parcours.

Spel 8 Fit in Ale uitputting parcours

6 personen (bij voorkeur 3 jongens & 3 meisjes).

Leg per 2 met de gewichten zo snel het parcours af.

Spel 9 geheim onderdeel

Reglement jeugd

Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.

Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugddorpsfeesten kan van 4 t/m 12 jaar.
2. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.
3. Deelname aan de zeskamp volwassenen kan vanaf 13 jaar.

Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters zijn leidend.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.
4. De ploegleider mag zich op het veld bevinden om de ploeg te verzorgen, bemoeien met de scheids is niet toegestaan.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Ploegleiders moeten hier en daar assisteren bij de spellen maar mogen daar niet aan deelnemen.
7. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
8. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.

Algemene zaken

- Gedurende de jeugd- en volwassenzeskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
- Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.
- Het plaatsen van een tent of caravan rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
- De huisregels alsook de AVG regels betreffende de dorpsfeesten vindt u bij ingang tent
- Tijdens het evenement kunnen opnames gemaakt worden door de organisator en haar partners. Alle bezoekers en deelnemers geven stilzwijgend toestemming aan de organisatie om deze videobeelden en foto-opnames te verveelvoudigen, openbaar te maken en/of te exploiteren. Bij bezwaar kunt u dit kenbaar maken bij de fotograaf en/of organisatie van de dorpsfeesten (info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl).



Voor de volwassen: Quiznight Aarle 2022

Opzet:

Voor zowel dorpsfeesten ploegen als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen. Alles vindt in de tent plaats; internet is toegestaan maar zal niet continu nodig zijn als extra hulpmiddel. Meerderheid van de punten zijn te behalen zonder hulp van internet. De vragen uit de actualiteit gaan vooral over de periode **Januari - Mei 2022**.

- Er zijn 2 grote beeldschermen voor de beeldfragmenten.
- Wees voorbereid op luisterfragmenten en vraagbeantwoording op het podium via drukknoppen.

Schrijf je vooraf in door een mail te sturen naar info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl. Aanmelden kan eventueel ook op de avond zelf bij de organisatie (te herkennen aan de polo's met het logo van de dorpsfeesten).

Onderdelen:

1. 20:00 – 20:50 uur **Kennisronde**
Kennis op het gebied van actualiteit, algemeen, sport en Aarle-Rixtel. Een dynamisch, onvoorspelbaar karakter.
2. 21:00 – 21:15 uur **Afvalrace**
Ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2022.
21:15 – 21:35uur **Gezelligheidsonderdeel**
Op het podium (bonus 1 pt).
3. 21:35 – 22:05u **Muziekfragmenten**
Centraal thema: 'Dutch Legends', jaren '70 tot nu.
2 vragen per fragment, 12 fragmenten in totaal.
 - Vraag 1 wordt beantwoord door één persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.
 - Vraag 2 wordt afgewerkt door de hele ploeg aan de eigen bank m.b.v. internet:
Jaren '70/'80 4 fragmenten
Jaren '90/'00 4 fragmenten
Jaren '10/'20 4 fragmenten