



DORPS FEESTEN

AARLE-RIXTEL

SINDS 1977

Programmaboekje 2026

Voorwoord

Dorpsfeesten 2026

Wat fijn toch dat we weer aan de vooravond staan van een nieuwe editie van de Dorpsfeesten! Degene die mij beter kennen weten, ik sta elk jaar weer te poppelen om te starten, zo ook dit jaar. We hebben namelijk weer iets nieuws: de jongeren Dorpsfeesten, speciaal voor onze middelbare schooljeugd. En nieuwe dingen, daar ga ik goed op.

We zien de afgelopen jaren nog steeds het aantal basisschool kinderen toenemen, afgelopen jaar net over de 300, dit jaar toch weer een schepje er bovenop, ja dat kan dus nog. Hoe jammer dan ook dat ze na de basisschool even "on-hold" moeten, voor ze mogen meedoen met de volwassenen. Dit jaar geven we ze die ruimte. Een eigen programma, een eigen zeskamp, een eigen plekje in de tent en de kans om vast ideeën op te doen voor over een paar jaar... Ik ben ervan overtuigd dat dit een mooie stap is om ze warm te maken voor het echte werk, wie wil dat nu niet?

En dan natuurlijk een speciaal woord voor de nieuwe ploeg Dubbel Dorst, nog meer jong Volluk in de tent! Wat leuk dat jullie dit avontuur aangaan met ons. Met jullie roots in Aarle, maar ook in Beek en Donk komt er vast en zeker weer een frisse wind binnen bij de Dorpsfeesten. Ik wens jullie heel veel succes, maar vooral heel veel plezier samen met ons.

Laten we er samen weer een prachtig weekend van maken voor jong, oud en alles daartussenin, deelnemers, vrijwilligers, sponsors, toeschouwers, partners en buurtbewoners. Geniet ervan, maak herinneringen en proost met elkaar op ons mooi dorp en een nóg mooiere traditie, de Dorpsfeesten!

En volgend jaar... **dan vieren we 50 jaar Dorpsfeesten!**

Michael Ketelaars

Voorzitter Dorpsfeesten Aarle-Rixtel

Inhoudsopgave

Programma	4
Deelnemende ploegen volwassenen	5
Opruimen jaarmarkt	6
Quiznight Aarle	7
Sponsors	8
Spellen zeskamp	10
Reglement volwassenen	11
Algemene zaken	13

Programma

Donderdag 14 mei

18:30 uur vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

Vrijdag 15 mei

13:30 uur Opening Jeugddorpsfeesten

13:45-14:45 Optreden de Hippe Gasten **(jeugd)**

15:00-17:00 De wereld rond in 88 opdrachten **(jeugd)**

17:00 -18:00 Friet met snack eten **(jeugd)**

20:00 uur Opening dorpsfeesten met vlaggenparade

20:05 uur Quiz Night Aarle

22:30-01:30 Feest met Functon en Daddy's Playground

Zaterdag 16 mei

12:15 uur Opening zeskamp **(jeugd)**

12:30-15:30 Zeskamp **(jeugd)**

15:30-16:00 Gezamenlijk opruimen volgens schema **(jeugd)**

16:00 uur Prijsuitreiking **(jeugd)**

15:00 uur Soundcheck in de tent

19:00 uur Start Talent in de Tent

22:00-01:30 Feest met Functon, De Fijnproevers,
Pater Moeskroen & FNTCY

Zondag 17 mei

12:00 uur Verzamelen voor de ploegen op zeskampterrein

12:30-15:30 Zeskamp

15:30-16:00 Gezamenlijk opruimen zeskamp volgens schema

19:30 uur Finale-feestavond met alle prijsuitreikingen
en de beste 5 optredens

21:30-00:00 Finale feestavond met Functon & De Fijnproevers

Maandag 18 mei

8:00-14:30 gezamenlijk opruimen (7:30 uur koffie klaar)

Deelnemende volwassen ploegen

Ploegnaam	Ploegleiders (tevens volgorde optreden)
------------------	--

- | | |
|----------------|---|
| 1. Witte geit | Lieke van de Ven & Daniëlle Bevers |
| 2. Weinig Kans | Rinske Beeren & Moniek van Asten |
| 3. L.E.O. | Eline van de Waterbeemd & Zoë Schenk |
| 4. Zo Zin Wai | Daan Loomans & Jeroen Loomans |
| 5. Pauze | Paul van Deursen & Martijn van Vijfeijken |
| 6. ToTheLoo | Koen Cornelissen |
| 7. Kiele Kiele | Stephan Smits & Oskar Martens |

PAUZE

- | | |
|------------------|--|
| 8. Dubbel Dorst | Vince Vereijken & Rens Buter |
| 9. 't Clubke | Debbie Kerkhof & Daan Daniëls |
| 10. Goei Volluk | Lenn van Berlo & Tibbe Wildenberg & Rens van Asten |
| 11. DVO | Nicky Kuijpers & Merijn van der Ligt |
| 12. Blitz | Brit de Rooij & Leon Sloots |
| 13. K.P.N. | Julia Hendriks & Iris Beniers |
| 14. Makt nie oit | Charley van Hoof & Fleur van Dijk |

Deelnemende jongeren ploegen

Ploegnaam	Ploegleiders
------------------	---------------------

- | | |
|--------------------|-------------------------------------|
| 1. Aarle op stelte | Mirthe Ketelaars |
| 2. Let's Go | Sophie Meijer & Valerie van Moorsel |

Deelnemende quiz ploegen

Ploegnaam	Ploegleiders
------------------	---------------------

- | | |
|-----------------------------|-------------------|
| 1. Loedermoeders | Elke Maas |
| 2. FC De 3 Klompen | Linda Meulendijks |
| 3. Alé bovuh Beek (en Donk) | Chiel Rooijackers |
| 4. JAC | Mike van Hoof |

Opruimen jaarmarkt

Meldpunten

1. Hoek Janssensstraat – Lieshoutseweg, zij vegen naar de Heindertweg, incl. kiosk
2. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen van hoek Heindertweg naar de Lieshoutseweg, incl. het kerkplein (Heindertweg doet DejaVu)
3. Hoek Mariastraat – Dorpsstraat, zij vegen van hoek Heindertweg tot Mariastraat.
4. 't Heuveltje, zij vegen naar de Mariastraat.

Om 18:30 uur verwachten wij 2 of meer leden van de volgende ploegen op de meldpunten:

1. Witte Geit? + Zo zin wai + K.P.N. + Goei Volluk
2. Blitz + 't Clubke + Pauze
3. Dubbel Dorst + Kiele Kiele + Weinig Kans
4. L.E.O. + Totheloo + DVO
5. Om **18:45 uur** rijdt Makt nie oit met een eigen auto en aanhanger om de afvalzakken op te halen, de organisatie rijdt met jullie mee.

Iedereen brengt zelf een harde bezem mee en per ploeg een blik.

Je volgt de instructies op van het aanwezige comité lid.

Het afval wordt in vuilniszakken gedaan welke verzamelt moeten worden op 2 punten:

1. hoek Mariastraat-Dorpsstraat
2. hoek Dorpsstraat-Kerkstraat

Te winnen

De gouden bezem!

Sanctie

Is men niet op tijd of presteert men onvoldoende dan zal dat tot gevolg hebben dat 10 procent van het totaal aantal behaalde punten over de 4 onderdelen in mindering wordt gebracht op de totaaluitslag.

Quiznight Aarle

Opzet:

Quizavond voor zowel deelnemende ploegen aan de gehele dorpsfeesten als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen.

Internet en digitale hulpmiddelen zijn niet toegestaan en hier wordt op toegezien. Daarnaast:

- Er zijn 2 grote beeldschermen in de tent voor de beeldfragmenten.
- Wees voorbereid op vraag beantwoording op het podium.

Onderdelen:

1. Kennisronde

Testen kennis op het gebied van actualiteit, algemeen, sport en Aarle-Rixtel. Deze ronde heeft een dynamisch en onvoorspelbaar karakter.

2. Afvalrace

Ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2026.

⇒ **Gezelligheidsonderdeel** op het podium (bonus 1 pt).

3. Muziekfragmenten

Popmuziek uit de jaren '70 tot nu. Twee vragen per fragment, 12 fragmenten in totaal.

- Vraag 1 wordt beantwoord door *één* persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.

- Vraag 2 wordt afgewerkt door de hele ploeg aan de eigen tafel.

Scoreverdeling

Onderdeel 1 **max 100 punten**

Onderdeel 2 **max 25 punten**

Onderdeel 3 **max 24 punten**

Bonus **max 1 punt**

Spellen zeskamp (volwassenen)

Spellen staan in willekeurige volgorde, voor de zeskamp krijgen jullie een tijdschema en spelvolgorde met plattegrond.

Hindernisbaan 16 meter

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen)

Helemaal tot het gaatje gaan op de stormbaan

Hoefijzer gooien

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Hoeveel geluk heb jij?

Bungee run

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Niet met je smoel op de stenen maar met je tong op het asfalt

Droog naar de overkant

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Waag jij de oversteek?

Koeien melken bij 't Heikantje

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

2 emmertjes water melken...

Parcours met skelter afleggen

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Als Max Verstappen zonder batterij over de baan

Spinning wheel

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Kop eraf is punt eraf!

Breng de föhn naar Marlinda de kapper door de tunnel estafette

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Wie zorgt ervoor dat Marlinda snel weer door kan?

Onze sponsors



Onze sponsors

Van Hoof Isolatie **Stout**
 Hartverwarmend eten & drinken

SPOUWMUUR- VLOER- EN DAKISOLATIE



STORAGE



HANDELSONDERNEMING
 VAN HOUT

+31 6 4522919 Beek en Donk

FOOLEN

Audio & Light

BOUWBEDRIJF GEVERS

HANDELSSTRAAT 1000-10000

Couwenbergh



Bavaria



BOUWBEDRIJF VAN GERVEN **lv** *Uw partner in de bouw*



Kraamzorg La Vie



THIJS-DESIGN
 WEBDESIGN - VOORSTELLEN - FOTOGRAFIE



B. DRIESSEN
 BOUWSERVICE

T. 06-20978300



VAN ASTEN
 INTERIEUR & EXTERIEUR



WETERING
 GRONDWERKEN

Richard Kerste
 Advies-Real
 T. 0492 - 52 14 62
 info@kerste.nl

- Gas
- Water
- Sanitair
- Centrale verwarming
- Duurzame energiesystemen



HENDRIKS
 TUINPROJECTEN



WEB DEVELOPMEN

Benut kiezen voor gezondheid!

iQ
 Wellness center
 chiropractie & massagetherapie



Support | Beheer | Management



van de graft
 accountants & belastingadviseurs



vanden Houvel
 groente, fruit en aardappels

Reglement volwassenen

Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.

Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugd Dorpsfeesten is voor de basisschool kinderen.
2. Deelname aan de jongeren Dorpsfeesten is voor de middelbare school jeugd.
3. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.

Reglement Talent in de Tent

1. Afmetingen hoofdpodium: 6m x 10m x 1m hoogte.
2. De maximale hoogte voor decorstukken op het podium is 2,75 meter. Ploegen dienen er zelf rekening mee te houden dat de doorgang naar de tent 3 meter hoog is.
3. Alleen microfoons van de organisatie mogen gebruikt worden.
4. Muziekinstrumenten mogen gebruikt worden, maar zonder eigen versterker, in overleg met de organisatie kan er op de versterker ingeplugd worden.
5. Een deelnemer mag maar met één ploeg deelnemen, dit geldt voor deelname aan jeugd als volwassenen. Begeleiden van jeugd/jongeren en deelnemen aan de volwassen Dorpsfeesten mag natuurlijk wel.
6. Het optreden mag maximaal 6 minuten duren. De tijd begint te tellen wanneer de muziek start. Hier staan geen sancties op bij overschreiding, we gaan ervan uit dat jullie deze regel respecteren.
7. De 5 terugkerende ploegen op zondag tijdens de finale, worden aan de hand van de jurybeoordeling bepaald.
8. Er wordt beoordeeld op de volgende onderwerpen:
 - Toepassing van het thema 1x
In hoeverre sluit de act aan bij het gekozen thema
 - Originaliteit 1x
Hoe vernieuwend of verrassend is de act
 - Kwaliteit van uitvoering 1x
Hoe goed is de act technisch en artistiek uitgevoerd
9. Er zijn 4 draadloze microfoons aanwezig.

Reglement Joker

1. Dit jaar wordt de joker een telefoonkluis voor tijdens de quiz op vrijdagavond.
2. De joker is de gehele vrijdagavond tijdens de quiz in gebruik
3. Duidelijke vermelding van teamnaam is verplicht
4. De joker kan worden ingezet voor een spel bij de zeskamp, dit moet voor start zeskamp bij de hoofdscheidsrechter, Sjoerd.
5. Jurering is een combinatie van:
 - a. Originaliteit 1x
Heeft het team een eigen draai gegeven aan de joker, waardoor deze opvalt tussen de andere jokers?
 - b. Kwaliteit van uitvoering 1x
Is de uitvoering professioneel uitgevoerd, verzorgd en goed afgewerkt?
6. Joker vrijdagavond na afloop quiz graag mee naar huis nemen

Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters zijn leidend.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.
4. De ploegleider mag zich enkel op het veld bevinden om de ploeg te ondersteunen, niet bemoeien met de scheids.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Tijdens de spelronde mag alleen bij duidelijke blessure deze speler(ster) vervangen worden door iemand van hetzelfde geslacht, speeltijd loopt wel door.
7. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
8. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.
9. We wachten niet tot iedereen paraat staat bij de spellen, ben je er niet dan heb je geen punten bij dit spel. Let op de zoemer!

Algemene zaken

1. Dit jaar wordt er gewerkt met leeftijd bandjes voor iedereen die in de tent aanwezig is, is dit verplicht.
2. Gedurende de jeugd- en volwassenenzeskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
3. Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.
4. Het plaatsen van een tentje rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
5. Het formulier met de podiumindeling lever je voor aanvang soundcheck in de tent in bij de geluidsman.
6. De muziek moet in hoge kwaliteit mp3 of wav, bij beeld in mp4 bestand worden aangeleverd.
7. Zo is ook een toelichting op het optreden van maximaal 100 woorden verplicht voor jury en presentator.
8. Beide digitaal dus. Uiterlijk vrijdag 1 mei voor 20 uur op de mail naar info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl
9. De huis- en AVG regels betreffende de dorpsfeesten vindt u bij de ingang van de tent.
10. Tijdens het evenement kunnen opnames gemaakt worden door de organisator en haar partners. Alle bezoekers en deelnemers geven stilzwijgend toestemming aan de organisatie om deze videobeelden en foto-opnames te verveelvoudigen, openbaar te maken en/of te exploiteren. Bij bezwaar kunt u dit kenbaar maken bij de fotograaf.



DORPS FEESTEN

AARLE-RIXTEL

SINDS 1977