

# **Programmaboekje 2025 Volwassenen**



**DORPS FEESTEN**

**AARLE-RIXTEL**

SINDS 1977

# Voorwoord

## Dorpsfeesten 2025

Waar is dat feestje? In Aarle-Rixtel, in de Dorpsfeesten-tent natuurlijk!

Wat voor ons zo vanzelfsprekend voelt – ieder jaar weer een feest dat we samen organiseren, samen opbouwen, samen VIEREN en ook weer samen opruimen – levert regelmatig jaloerse blikken op van bedrijven en verenigingen uit andere dorpen. Steeds weer horen we: “Aarle-Rixtel is uniek, wat daar gebeurt doet niemand jullie na.” In het begin dacht ik nog: dat zullen ze overal wel zeggen. Maar inmiddels weet ik het zeker: wij wonen in een van de mooiste dorpen van Nederland. Of in elk geval in de parel van Brabant! Dat besef maakt me oprecht blij en dankbaar. Dat doen we toch maar mooi samen.

Een van de hoogtepunten is voor mij altijd de jeugdeditie van de Dorpsfeesten. Dit jaar doen er 300 kinderen mee! Over een paar jaar staan zij allemaal bij ons in de grote tent. Ze krijgen het Dorpsfeesten-DNA van jongs af aan mee, waar we bij de volwassenen nu al de vruchten van plukken, en dat is nog maar het begin.

Een prachtig voorbeeld van een van die vruchten is onze nieuwe jongerenploeg onder leiding van Lenn van Berlo en Tibbe Wildenberg. Hun team, “Goei Volluk”, telt nu al ruim 30 leden!

Ook op het gebied van programmering slaan we al jaren de spijker op z'n kop. We boeken telkens bands en DJ's in opkomst, die we later terugzien op grote festivals en feesten. Dit jaar geven we ook jong lokaal talent de kans zich te laten zien. Coen & Gijs – oftewel **Function** – zorgen voor een warm welkom bij binnenkomst en leiden jullie vol feestpower door de avonden heen. Daarnaast kun je losgaan met **Kruzo**, **Lekke Band**, **De Fijnproevers** en **Mikey Wonder**. Aarle-Rixtel is er (bijna) klaar voor... Dorpsfeesten 2025, veel plezier en tot in de tent!



**Michael Ketelaars**

Voorzitter Dorpsfeesten Aarle-Rixtel

## **Inhoudsopgave**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Programma                       | 3  |
| Deelnemende ploegen volwassenen | 4  |
| Opruimen jaarmarkt              | 5  |
| Quiznight Aarle                 | 6  |
| Sponsoren                       | 7  |
| Spellen zeskamp                 | 9  |
| Reglement volwassenen           | 10 |
| Algemene zaken                  | 12 |

# Programma

## Donderdag 29 mei

18:30 uur vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

## Vrijdag 30 mei

14:15 uur Opening Jeugddorpsfeesten in de tent

14:30 uur Disney bingo **(jeugd)**

16:30 uur Friet met snack eten bij de tent **(jeugd)**

17:30 -19:00 Disney quiz **(jeugd)**

20:00 uur Opening dorpsfeesten met vlaggenparade

20:15 uur Quiz Night Aarle

22:30-01:30 Feest met FUNQTION en Kruzo

## Zaterdag 31 mei

12:45 uur Opening zeskamp **(jeugd)**

13:00-16:00 Zeskamp **(jeugd)**

16:15 uur Prijsuitreiking in de tent **(jeugd)**

15:00 uur Soundcheck in de tent

19:00 uur Start Talent in de Tent

21:30-01:30 Feest met De Fijnproevers & Lekke Band

## Zondag 1 juni

12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op zeskampterrein

13:00-16:00 Zeskamp

19:30 uur Finale-feestavond met alle prijsuitreikingen  
en de beste 5 optredens

21:30-00:00 Finale feestavond met Mikey Wonder

## Maandag 2 juni

eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.

- Het plaatsen van een tentje rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
- Het formulier met de podiumindeling lever je voor aanvang soundcheck in de tent in bij de geluidsman.
- De muziek moet in hoge kwaliteit mp3 of wav, bij beeld in mp4 bestand worden aangeleverd. Beide digitaal dus. Uiterlijk vrijdag 23 mei voor 20 uur op de mail naar [info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl](mailto:info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl)
- De huis- en AVG regels betreffende de dorpsfeesten vindt u bij de ingang van de tent.
- Tijdens het evenement kunnen opnames gemaakt worden door de organisator en haar partners. Alle bezoekers en deelnemers geven stilzwijgend toestemming aan de organisatie om deze videobeelden en foto-opnames te verveelvoudigen, openbaar te maken en/of te exploiteren. Bij bezwaar kunt u dit kenbaar maken bij de fotograaf.

4. De joker kan worden ingezet voor een spel bij de zeskamp, dit moet voor start zeskamp bij de hoofdscheidsrechter, Sjoerd.
5. Jurering is een combinatie van:
  - a. Presentatie op het podium in 1 minuut 1x
  - b. Inleving in je rol op de gehele vrijdagavond 1x
6. Juryformulier moet de ploegleider aan het begin van de avond afhalen bij Rico en op het einde van de quiz ook weer inleveren op het podium bij Rico.

### Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters zijn leidend.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.
4. De ploegleider mag zich enkel op het veld bevinden om de ploeg te ondersteunen, niet bemoeien met de scheids.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Tijdens de spelronde mag alleen bij duidelijke blessure deze speler(ster) vervangen worden door iemand van hetzelfde geslacht, speeltijd loopt wel door.
7. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
8. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.
9. We wachten niet tot iedereen paraat staat bij de spellen, ben je er niet dan heb je geen punten bij dit spel. Let op de zoemer!

## Algemene zaken

- Gedurende de jeugd- en volwassenzeskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
- Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor

8:00-15:00 uur gezamenlijk opruimen (7:30 uur koffie klaar)

## Deelnemende volwassen ploegen

### Volwassenen ploegnaam

1. Makt nie oit
2. L.E.O.
3. DVO
4. Weinig Kans
5. JAC
6. K.P.N.
7. Kiele Kiele
- PAUZE
8. Goei Volluk
9. 't Clubke
10. Blitz
11. Pauze
12. ToTheLoo
13. Witte ge't
14. Zo Zin Wai

### ploegleiders (tevens volgorde optreden)

Charley van Hoof & Fleur van Dijk  
 Eline van de Waterbeemd & Zoë Schenk  
 Nicky Kuijpers & Merijn van der Lig  
 Rinske Beeren & Moniek van Asten  
 Mike van Hoof  
 Julia Hendriks & Iris Beniers  
 Stephan Smits & Oskar Martens

Lenn van Berlo & Tibbe Wildenberg  
 Debbie Kerkhof & Daan Daniëls  
 Brit de Rooij & Leon Sloots  
 Paul van Deursen & Martijn van Vijfeijken  
 Koen Cornelissen  
 Lieke van de Ven & Daniëlle Bevers  
 Daan Loomans & Jeroen Loomans

## Opruimen jaarmarkt

### Meldpunten

1. Hoek Janssensstraat – Lieshoutseweg, zij vegen naar de Heindertweg, incl. kiosk
2. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen van DejaVu naar de Lieshoutseweg, incl. het kerkplein
3. Hoek Mariastraat – Dorpsstraat, zij vegen van DejaVu tot Mariastraat.
4. 't Heuveltje, zij vegen naar de Mariastraat.

### Om 18:30 uur verwachten wij 2 of meer leden van de volgende ploegen op de meldpunten:

1. Witte Gei't? + Zo zin wai + K.P.N. + Goei Volluk
2. Blitz + 't Clubke + Pauze
3. JAC + Kiele Kiele + Weinig Kans
4. L.E.O. + Totheloo + DVO
5. Om **18:45 uur** rijdt Makt nie oit met een eigen auto en aanhanger om de afvalzakken op te halen, de organisatie rijdt met jullie mee.

Iedereen brengt zelf een harde bezem mee en per ploeg een blik.

Je volgt de instructies op van het aanwezige comité lid.

Het afval wordt in vuilniszakken gedaan welke verzamelt moeten worden op 2 punten:

1. hoek Mariastraat-Dorpsstraat
2. hoek Dorpsstraat-Kerkstraat

Het afval wordt opgehaald door een auto met aanhanger van Makt nie oit.

### Te winnen

De gouden bezem!

### Sanctie

Is men niet op tijd of presteert men onvoldoende dan zal dat tot gevolg hebben dat 10 procent van het totaal aantal behaalde punten over de 4 onderdelen in mindering wordt gebracht op de totaaluitslag.

## Quiznight Aarle

### Opzet:

**Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.**

### Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugddorpsfeesten kan van 4 t/m 12 jaar.
2. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.
3. Deelname aan de zeskamp volwassenen kan vanaf 13 jaar.

### Reglement Talent in de Tent

1. Afmetingen hoofdpodium: 6,25m x 10m x 1m hoogte.
2. De maximale hoogte voor decorstukken op het podium is 2,75 meter. Ploegen dienen er zelf rekening mee te houden dat de doorgang naar de tent 3 meter hoog is.
3. Alleen microfoons van de organisatie mogen gebruikt worden.
4. Muziekinstrumenten mogen gebruikt worden, maar zonder eigen versterker, in overleg met de organisatie kan er op de versterker ingeplugd worden.
5. Een deelnemer mag maar met één ploeg deelnemen, dit geldt voor deelname aan jeugd als volwassenen. Begeleiden van jeugd en deelnemen aan de volwassen Dorpsfeesten mag natuurlijk wel.
6. Het optreden mag maximaal 6 minuten duren. De tijd begint te tellen wanneer de muziek start. Hier staan geen sancties op, we gaan ervan uit dat jullie deze regel respecteren.
7. De 5 terugkerende ploegen op zondag tijdens de finale, worden aan de hand van de jurybeoordeling bepaald.
8. Er wordt beoordeeld op de volgende onderwerpen:
  - Kwaliteit van uitvoering van optreden 1x
  - originaliteit van optreden 1x
  - Entertainmentwaarde van optreden 1x
9. Er zijn 4 draadloze microfoons aanwezig.

### Reglement Joker

1. Dit jaar wordt de joker een persiflage op een bekende Aarle-Rixtelnaar, een BN-er of een wereldwijde beroemdheid.
2. De joker is de gehele vrijdagavond in zijn/haar rol
3. Duidelijke vermelding van teamnaam is verplicht

# Spellen zeskamp (volwassenen)

Spellen staan in willekeurige volgorde, voor de zeskamp krijgen jullie een tijdschema en spelvolgorde met plattegrond.

## Spel 1. Blinde begeleiden

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen)

Vind je weg door het donker

## Spel 2 Rietjes en ballenrace

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Hou die bal op de baan, zonder je handen te gebruiken

## Spel 3 Levend sjoelen

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Ga als kamikaze Henkie met een rotgang voor die punten

## Spel 4 Estafette sport spel

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Samen alles geven, samen presteren

## Spel 5 Stormbaan

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Pak een Red Bull en vlieg over die baan

## Spel 6 Ringgooien

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Gooi je punten bij elkaar

## Spel 7 Touwspring marathon

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Springen nondeju!

## Spel 8 Herken het kapsel ByMarlinda

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Wie is de beste kapper en verslaat (By)Marlinda in de kapsalon?

Quizavond voor zowel deelnemende ploegen aan de gehele dorpsfeesten als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen:

- Internet en digitale hulpmiddelen zijn niet toegestaan en hier wordt op toegezien.
- Er zijn 2 grote beeldschermen in de tent voor de beeldfragmenten.
- Wees voorbereid op luisterfragmenten en vraagbeantwoording op het podium via drukknoppen.

## Onderdelen:

1. Kennisronde  
Testen kennis op het gebied van actualiteit, algemeen, sport en Aarle-Rixtel. Deze ronde heeft een dynamisch en onvoorspelbaar karakter.
2. Afvalrace  
Ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2025.
3. Muziekfragmenten  
Popmuziek uit de jaren '70 tot nu. Twee vragen per fragment, 12 fragmenten in totaal.
  - Vraag 1 wordt beantwoord door één persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.
  - Vraag 2 wordt afgewerkt door de hele ploeg aan de eigen tafel.

## Scoreverdeling:

|             |                |
|-------------|----------------|
| Onderdeel 1 | max 100 punten |
| Onderdeel 2 | max 25 punten  |
| Onderdeel 3 | max 24 punten  |
| Bonus       | max 1 punt     |

# Reglement volwassenen

## Onze sponsoren:



7

## Onze sponsoren



8