

Programmaboekje 2024



DORPS FEESTEN

AARLE-RIXTEL

SINDS 1977

Voorwoord

Dorpsfeesten 2024

Dorpsfeesten 2024 staat weer voor de deur!

Dit jaar vroeg in mei, we hopen weer op een lekker zonnetje voor op de jaarmarkt, circus 88 voor de jeugd en tijdens de zeskamp!

Zeker ook zo fijn voor onze campinggasten op de eerste Dorpsfeesten camping! 😊

Dorpsfeesten is op stoom, de jeugd Dorpsfeesten is een vast gegeven, iedere klas op de basisscholen doet met 1 of 2 teams mee. Erg leuk dat dit zo'n groot succes is. Onze jeugd mascotte doet goede zaken.

Ook zien we weer steeds meer jongeren op de avonden in de tent, als deelnemer, toeschouwer maar ook in de organisatie. Voor ons als organisatie is dat erg belangrijk, Dorpsfeesten voor en door het dorp, van jong tot oud samen het mooiste feest van het jaar neerzetten!

We gaan er weer een geweldig mooi weekend van maken.
Wat zijn we benieuwd naar hoe het allemaal uit gaat pakken!

Tot in de tent,

Michael Ketelaars
Voorzitter dorpsfeesten Aarle-Rixtel

Inhoudsopgave

Programma	2
Deelnemende ploegen	3
Opruimen jaarmarkt	4
Quiznight Aarle	5
Spellen zeskamp	6
Reglement volwassenen	8
Algemene zaken	10

Programma

Donderdag 9 mei

- 10:00 uur start jaarmarkt
- 17:00 uur einde jaarmarkt
- 18:30 uur vegen jaarmarkt door deelnemende ploegen

Vrijdag 10 mei

- 14:15 uur Opening Jeugddorpsfeesten in de tent
- 14:30 uur Circus 88 **(jeugd)**
- 16:30 uur Friet met snack eten bij de tent **(jeugd)**
- 17:30 -19:00 Circus in de tent **(jeugd)**
- 20:00 uur Opening dorpsfeesten met vlaggenparade
- 20:15 uur Quiz Night Aarle
- 22:30-01:30 Feest met DJ Jerik en als afsluiting LARS & Het Volume

Zaterdag 11 mei

- 12:45 uur Opening zeskamp **(jeugd)**
- 13:00-16:00 Zeskamp **(jeugd)**
- 16:15 uur Prijsuitreiking in de tent **(jeugd)**
- 15:00 uur Soundcheck in de tent
- 19:00 uur Start Talent in de Tent
- 21:30-01:30 De Fijnproevers & feestband Staal met glazen

Zondag 12 mei

- 12:30 uur Verzamelen voor de ploegen op zeskampterrein
- 13:00-16:00 Zeskamp
- 19:30 uur Finale-feestavond met alle prijsuitreikingen en de beste 5 optredens
- 21:30-00:00 Finale feestavond met feest DJ

Maandag 13 mei

- 7:30 uur koffie
- 8:00 uur gezamenlijk opruimen
- Voor 12:00 uur vlaggen ophalen

Deelnemende ploegen

Jeugd ploegnaam

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1. Breenz 1 | Caroline Schoonings |
| 2. Breenz 2 | Caroline Schoonings |
| 3. De Bubble Gummies | Lonneke van Laarhoven |
| 4. De Zoete Matties | Marloes van der Loo |
| 5. De vliegende tijgers | Anke van Asten |
| 6. De Pikachus | Dieke Sloots |
| 7. De Joppies | Marijke van Deursen |
| 8. De mini Monkey's | Anke van Asten |
| 9. De vlamme marshmallows | Marloes Spierings |
| 10. Leukste klas | Brit de Rooij |
| 11. De kampioentjes | Elke Maas, Vera Leenders |
| 12. Rainbow girls | Renske Berkers |
| 13. De Europapa's | Joreen Smits |
| 14. De coole kanjers | Kim Bijsterveld |
| 15. Coole roofvogels | Ellen Boeren |
| 16. De coole draakjes | Charlotte Hendriks |
| 17. De Dorpies | Rifka Thomasseti |
| 18. De turbo fijgers | Saskia Verbaarschot |
| 19. Pinky Pies | Marieke Dekkers |
| 20. Feestbeesten | Anne van Wetten |
| 21. McFriends | Femke Martens |
| 22. De Spetters | Saskia Biemans |

ploegleiders

Volwassenen ploegnaam

- | | |
|------------------|---|
| 1. Zo Zin Wai | Daan Loomans & Jeroen Loomans |
| 2. Wanne Kwats | Linda van Kooten & Anouk van Dinter |
| 3. 't Clubke | Debbie Kerkhof & Daan Daniëls |
| 4. JAC | Mike van Hoof |
| 5. DVO | Nicky Kuijpers & Merijn van der Ligt |
| 6. L.E.O. | Annemiek de Greef & Gaby Habraken |
| 7. K.P.N. | Julia Hendriks & Iris Beniers |
| 8. Blitz | Brit de Rooij & Leon Sloots |
| PAUZE | |
| 9. Applaus | Chantal Tijssen & Barry Dekkers |
| 10. Kiele Kiele | Hanneke van Gerven & Pleun van Dinter |
| 11. Witte geit | Lieke van de Ven & Daniëlle Bevers |
| 12. Weinig Kans | Rinske Beeren & Moniek van Asten |
| 13. Pauze | Mirte Bouwmans & Martijn van Vijfeijken |
| 14. Makt nie oit | Charley van Hoof & Fleur van Dijk |
| 15. ToTheLoo | Michelle Loomans |

ploegleiders (tevens volgorde optreden)

Opruimen jaarmarkt

Meldpunten

1. Hoek Janssensstraat – Lieshoutseweg, zij vegen naar de Heindertweg, incl. kiosk
2. Hoek Heindertweg – Dorpsstraat, zij vegen van DejaVu naar de Lieshoutseweg, incl. het kerkplein
3. Hoek Mariastraat – Dorpsstraat, zij vegen van DejaVu tot Mariastraat.
4. 't Heuveltje, zij vegen naar de Mariastraat.

Om 18:30 uur verwachten wij 2 of meer leden van de volgende ploegen op de meldpunten:

1. Blitz + 't Clubke + Pauze + K.P.N.
2. JAC + Kiele Kiele + Weinig Kans
3. L.E.O. + Totheloo + DVO + Zo zin wai
4. Witte Gei't? + Wanne Kwats + Applaus
5. Makt nie oit rijdt mee met 2 personen met een eigen auto met aanhanger om de afvalzakken op te halen om 18:45 uur.

Iedereen brengt zelf een harde bezem mee en per ploeg een blik.

Je volgt de instructies op van het aanwezige comité lid.

Het afval wordt in vuilniszakken gedaan welke verzamelt moeten worden op 2 punten:

1. hoek Mariastraat-Dorpsstraat
2. hoek Dorpsstraat-Kerkstraat

Het afval wordt opgehaald door een auto met aanhanger van Makt nie oit.

Te winnen

De gouden bezem!

Sanctie

Is men niet op tijd of presteert men onvoldoende dan zal dat tot gevolg hebben dat 10 procent van het totaal aantal behaalde punten over de 4 onderdelen in mindering wordt gebracht op de totaaluitslag.

Quiznight Aarle

Opzet:

Quizavond voor zowel deelnemende ploegen aan de gehele dorpsfeesten als externe ploegen die alleen aan deze avond meedoen.

Internet en digitale hulpmiddelen zijn niet toegestaan en hier wordt op toegezien.

Daarnaast:

- Er zijn 2 grote beeldschermen in de tent voor de beeldfragmenten.
- Wees voorbereid op luisterfragmenten en vraagbeantwoording op het podium via drukknoppen.

Onderdelen:

1. Kennisronde

Testen kennis op het gebied van actualiteit, algemeen, sport en Aarle-Rixtel. Deze ronde heeft een dynamisch en onvoorspelbaar karakter.

2. Afvalrace

Ploegleiders op het podium. 'Waar' / 'Niet waar' na een stelling uit het nieuws van 2024.

3. Muziekfragmenten

Popmuziek uit de jaren '70 tot nu. Twee vragen per fragment, 12 fragmenten in totaal.

- Vraag 1 wordt beantwoord door één persoon namens een ploeg, op het podium en zonder hulpmiddelen.

- Vraag 2 wordt afgewerkt door de hele ploeg aan de eigen tafel.

Scoreverdeling

Onderdeel 1 max 100 punten

Onderdeel 2 max 25 punten

Onderdeel 3 max 24 punten

Bonus max 1 punt

Spellen zeskamp (volwassenen)

Spel 1. Schoenen uit

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen)

Schoenen aan, schoenen uit zonder nat te worden

Spel 2 Buikschuiven

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Buikschuiven!

Spel 3 Spijkerbroek hangen

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Wie blijft het langste hangen?

Spel 4 Rumble monkey run

8 personen (4 mannen & 4 vrouwen).

Wie gaat het snelste over de mega-stormbaan?

Spel 5 Badkuipenrace

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Ter voorbereiding op de badkuipenrace op zondag 23 juni! Verplaats de badkuip z.s.m. over het parcours

Spel 6 2 emmertjes water halen

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Door goed in 2-tallen te werken zoveel mogelijk emmers te vullen.

Spel 7 Tractorband omgooien en optillen

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Spierballen en uithoudingsvermogen gevraagd!

Spel 8 Vlechten ByMarlinda

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Wie kan er aan de slag ByMarlinda in de kapsalon?

Spel 9 Brandweerwagen trekken

6 personen (3 mannen & 3 vrouwen).

Welke ploeg trekt de brandweerwagen het vaakste over de streep?.

Spellen zeskamp (jeugd)

Spel 1 Buikschuiven

Buikschuiven!

Spel 2 Schoenen uit

Schoenen aan, schoenen uit zonder nat te worden

Spel 3 2 emmertjes water halen

Door goed in 2-tallen te werken zoveel mogelijk emmers te vullen.

Spel 4 Spons gooien met ploegleiders

Laat die ploegleiders maar eens werken! Sponsen vangen en uitknijpen

Spel 5 Rumble monkey run

Wie gaat het snelste over de mega-stormbaan?

Spel 6 Auto trekken

Welke ploeg trekt de auto het vaakste over de streep?.

Spel 7 Spijkerbroek hangen

Wie blijft het langste hangen?

Spel 8 Vlechten ByMarlinda

Wie kan er aan de slag ByMarlinda in de kapsalon?

Spel 9 Badkuipenrace

Ter voorbereiding op de badkuipenrace op zondag 23 juni! Deelname vanaf 8 jaar.
Verplaats de badkuip z.s.m. over het parcours

Spel 10 Paas de bal

Geef de bal z.s.m. door en maak meters

Spel 11 Parcours met skelter afleggen

Scheur als Max Verstappen over het parcours

Reglement volwassenen

Alle deelnemers nemen op eigen risico deel aan de Dorpsfeesten en daarmee dus ook aan de zeskamp.

Reglement algemeen

1. Deelname aan de jeugddorpsfeesten kan van 4 t/m 12 jaar.
2. Deelname aan de volwassen dorpsfeesten kan vanaf 16 jaar.
3. Deelname aan de zeskamp volwassenen kan vanaf 13 jaar.

Reglement Talent in de Tent

1. Afmetingen hoofdpodium: 6,25m x 10m. En 1m hoogte.
2. De maximale hoogte voor decorstukken op het podium is 2,75 meter. Ploegen dienen er zelf rekening mee te houden dat de doorgang naar de tent 3 meter hoog is.
3. Alleen microfoons van de organisatie mogen gebruikt worden.
4. Muziekinstrumenten mogen gebruikt worden, maar zonder eigen versterker, in overleg met de organisatie kan er op de versterker ingeplugd worden.
5. Een deelnemer mag maar met één ploeg deelnemen, dit geldt voor deelname aan jeugd als volwassenen. Begeleiden van jeugd en deelnemen aan de volwassen Dorpsfeesten mag natuurlijk wel.
6. Het optreden mag maximaal 6 minuten duren. De tijd begint te tellen wanneer de muziek start. Hier staan geen sancties op, we gaan ervan uit dat jullie deze regel respecteren.
7. De 5 terugkerende ploegen op zondag tijdens de finale, worden aan de hand van de jurybeoordeling bepaald.
8. Er wordt beoordeeld op de volgende onderwerpen:
 - Kwaliteit van uitvoering van optreden 1x
 - originaliteit van optreden 1x
 - Entertainmentwaarde van optreden 1x
9. Er zijn 4 draadloze microfoons aanwezig.

Reglement Joker

1. Dit jaar wordt de joker een dienblad voor je eigen ploeg.
2. De joker moet herkenbaar zijn voor je eigen groep, bijv je logo.
3. Een afsluitbaar bakje voor de munten is een tip.
4. De joker kan worden ingezet voor een spel bij de zeskamp, dit moet voor start zeskamp bij de hoofdscheidsrechter, Sjoerd.
5. Jurering is een combinatie van:
 - Originaliteit dienblad 1x
 - Kwaliteit van dienblad 1x
 - Gebruiksgemak dienblad 1x

Reglement Zeskamp

1. Gymschoenen of gewone schoenen zijn verplicht op ieder onderdeel, dus geen spikes of doppen onder de schoenen.
2. De aanwijzingen van de scheidsrechters zijn leidend.
3. Bij onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een wedstrijdonderdeel laten overspelen. Bij meerdere opzettelijke onregelmatigheden kan de hoofdscheidsrechter een ploeg bij een bepaald onderdeel diskwalificeren.

4. De ploegleider mag zich enkel op het veld bevinden om de ploeg te ondersteunen, niet bemoeien met de scheids.
5. Wanneer bij de totale einduitslag van de zeskamp 2 of meer ploegen gelijk eindigen beslist het aantal beste klasseringen, is dit eveneens gelijk dan beslist het lot.
6. Tijdens de spelronde mag alleen bij duidelijke blessure deze speler(st) vervangen worden door iemand van hetzelfde geslacht, speeltijd loopt wel door.
7. Wanneer een wedstrijdonderdeel door wat voor omstandigheden dan ook, niet door alle ploegen gespeeld kan worden, komt het voor alle ploegen te vervallen.
8. Bij meningsverschil tussen scheidsrechter en ploegleider heeft de hoofdscheidsrechter het laatste woord.
9. We wachten niet tot iedereen paraat staat bij de spellen, ben je er niet dan heb je geen punten bij dit spel. Let op de zoemer!

Algemene zaken

- Gedurende de jeugd- en volwasseneskamp is er E.H.B.O. aanwezig.
- Comité dorpsfeesten is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van goederen. Het comité is ook niet aansprakelijk voor eventuele ongevallen gedurende de activiteiten aangaande de gehele Dorpsfeesten.
- Het plaatsen van een tentje rond het zeskampterrein is natuurlijk toegestaan. Dit moet wel gebeuren in overleg met Sjoerd van de Wetering (0631587868).
- Het formulier met de podiumindeling lever je voor aanvang soundcheck in de tent in bij de geluidsman.
- De muziek moet in hoge kwaliteit mp3 of wav, bij beeld in mp4 bestand worden aangeleverd.
Beide digitaal dus. Uiterlijk vrijdag 3 mei voor 20 uur op de mail naar info@dorpsfeestenaarlerixtel.nl
- De huis- en AVG regels betreffende de dorpsfeesten vindt u bij de ingang van de tent.
- Tijdens het evenement kunnen opnames gemaakt worden door de organisator en haar partners. Alle bezoekers en deelnemers geven stilzwijgend toestemming aan de organisatie om deze videobeelden en foto-opnames te verveelvoudigen, openbaar te maken en/of te exploiteren. Bij bezwaar kunt u dit kenbaar maken bij de fotograaf.

